Documento Criado: 16/11/2021

Autor: Vinicius Allan da Silva

Debugando o FRAM

O erro aconteceu enquanto rodava o TESTE 234? Caso contrário, parta para o próximo tópico

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Analise o comando enviado, caixinha onde a seta está apontando. E em seguida leia no espaço marcado pelo retângulo vermelho a String lida da placa Freescale.

Se o programa der algum erro de comunicação, ele ficará travado em algum loop, para achar o erro, aperte CRTL+E e abra o diagrama de blocos, logo em seguida, clique no ícone da “lâmpada” para achar o que o programa está enviando.

Os caracteres enviados para a placa, são os conectados ás variáveis MWU1100, e a placa responde através da variável: String lida em Caracter

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

No programa TESTE234 , o tratamento do erro dos caracteres é feito no FLAT SEQUENCE “1”, a imagem a cima remete a essa parte do programa.

Como pode ser visto, na terceira parte da sequência, é enviado o valor 456, e na quinta parte, ele compara com “456”, caso o valor for diferente disso, ele envia “11” para a placa a fim de contornar o erro , se acontecer algum erro, muito provável o erro esteja nessa parte.

O erro aconteceu enquanto rodava o ALINHAMENTO? Caso contrário, parta para o próximo tópico

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Tabela, Excel

Descrição gerada automaticamente

Analise o comando enviado, caixinha onde a seta está apontando. E em seguida leia no espaço marcado pelo retângulo vermelho a String lida da placa Freescale.

Se o programa der algum erro de comunicação, ele ficará travado em algum loop, para achar o erro, aperte CRTL+E e abra o diagrama de blocos, logo em seguida, clique no ícone da “lâmpada” para achar o que o programa está enviando.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

No programa ALINHAMENTO , o tratamento do erro dos caracteres é feito no FLAT SEQUENCE “1”, a imagem a cima remete a essa parte do programa.

Como pode ser visto, na terceira parte da sequência, é enviado o valor 456, e na quinta parte, ele compara com “456”, caso o valor for diferente disso, ele envia “11” para a placa a fim de contornar o erro , se acontecer algum erro, muito provável o erro esteja nessa parte.

O erro aconteceu enquanto rodava o FRAM?

Para visualizar o que está sendo lido da placa, pelo labview, mantenha o programa rodando e abra a VI: Le\_String\_Fram.vi

Tela de computador com jogo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Essa VI mostra a string que o programa está lendo e processando.

Se o programa der algum erro de comunicação, ele ficará travado em algum loop, para achar o erro, aperte CRTL+E e abra o diagrama de blocos, logo em seguida, clique no ícone da “lâmpada” para achar o que o programa está enviando.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

No programa FRAM , o tratamento do erro dos caracteres é feito no FLAT SEQUENCE mais interno na parte “1”, a imagem a cima remete a essa parte do programa.

O tratamento do erro é feito de forma semelhante das outras VI, na terceira parte da sequência, é enviado o valor 456, e na quinta parte, ele compara com “456”, caso o valor for diferente disso, ele envia “11” para a placa a fim de contornar o erro, se acontecer algum erro, muito provável o erro esteja nessa parte.